



La plateforme de Spatial Computing qui améliore l'expérience utilisateur

Recrutement
Onboarding
Formation
Amélioration continue



LES TROPHÉES
DU **DIGITAL LEARNING**
Lauréat avec la Ville de Paris BY FÉFAUR



Les enjeux à relever en tant que responsable formation



Enjeu de transformation digitale



Enjeu d'efficacité



Enjeu d'enrichissement des réunions distancielles



Enjeu autour de la RSE et du bien être des salariés



Enjeu d'autonomisation des équipes



Les 7 questions à se poser avant d'investir dans l'immersive learning.



image générée par IA

Souhaitez-vous ?

- Autonomiser ses équipes**
- Gamifier et personnaliser les modules de formation**
- Booster un programme de formation hybride**
- Maîtriser durablement votre investissement**
- Assurer la compatibilité avec l'existant**
- Diffuser sur le bon "Device" au bon moment**
- Prendre garde aux aspects sécurité des données**

L'expérience utilisateur avant tout !



LES DIFFÉRENCIANTS CLÉS



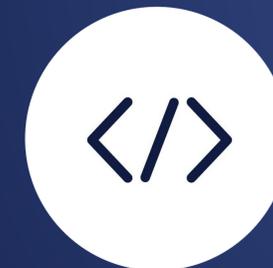
SPATIAL COMPUTING

Stickiness, précision, plaisir, collaboration



RAPIDITÉ DE CONCEPTION

Motivation, gains de productivité



GAMIFICATION NO CODE POUSSÉE

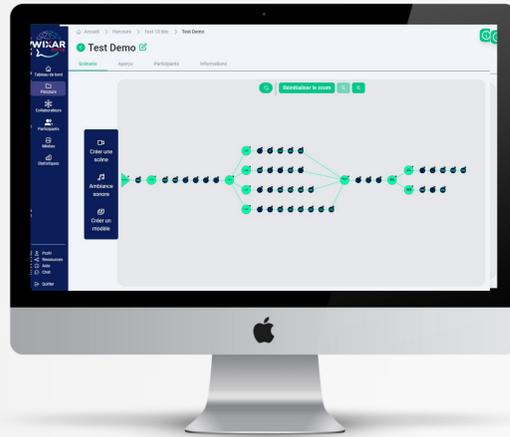
Plaisir, efficacité, jeu



TECHNOLOGIE ULTRA EVOLUTIVE

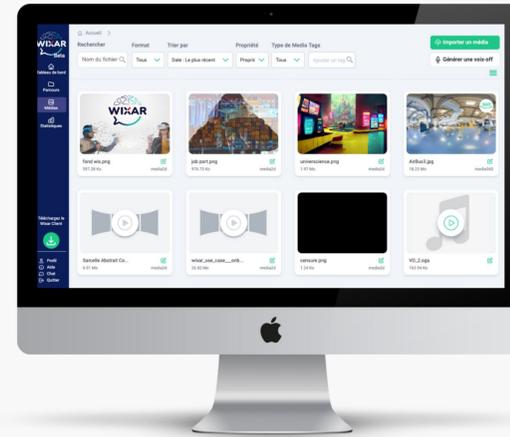
R&D : IA, deeptech, moteur unity, all device, build auto,...

Concevoir et gérer des expériences VR en 4 étapes avec **WiXar**, le vrai no-code



1. CONCEPTION DU SCÉNARIO ASSISTÉ PAR IA

- ❖ Scénarisation assistée par Template et aide via IA en drag and drop (2024)
- ❖ Choix de scénario existant sur étagère
- ❖ Adaptive Learning



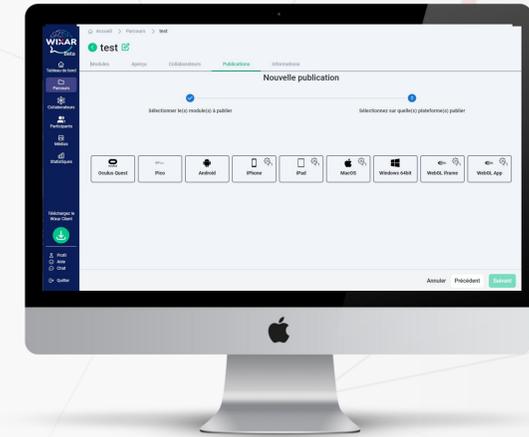
2. AJOUT DES MÉDIAS

- ❖ Qualité optimale jusqu'à 8K
- ❖ Vidéo 360 + Environnement 3D
- ❖ IA Generative
- ❖ Avatar Bot IA (2024)



3. GAMIFICATION ET TEST

- ❖ Plus de 30 interactions avec IA disponibles
- ❖ Co-Création en distanciel
- ❖ Traduction instantanée
- ❖ AR-VR passthrough



4. PUBLICATION ET DIFFUSION, ANALYSE

- ❖ Publication par APK automatique
- ❖ Hub de diffusion
- ❖ Diffusion Asynchrone ou multi-utilisateur LIVE
- ❖ Remontée Stats dans LMS intégré

WiXar est compatible avec tous les Devices Offline ou Online



Compatibilité

- PC, Mac,
- Tablet et mobile Android et iOS,
- URLs Web - online seulement



Oculus Quest 2 et 3



Pico 3



Pico 4



Apple Vision Pro / 2024

Cliquer sur l'image pour accéder à la vidéo



Saleoua Arrahoui
DRH-Cheffe de la mission Paris
Ville apprenante chez Ville de
Paris



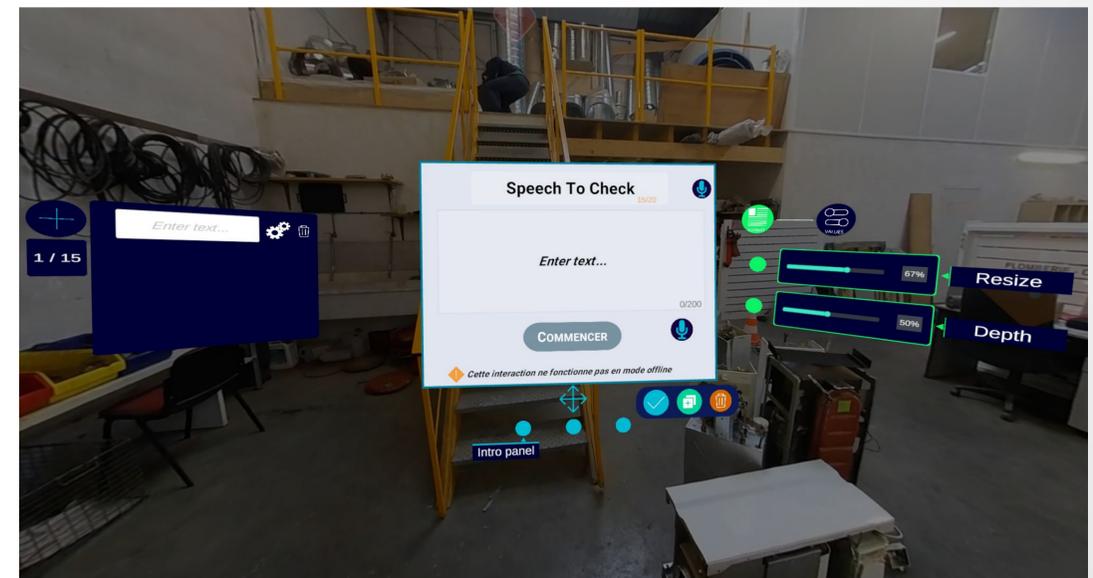
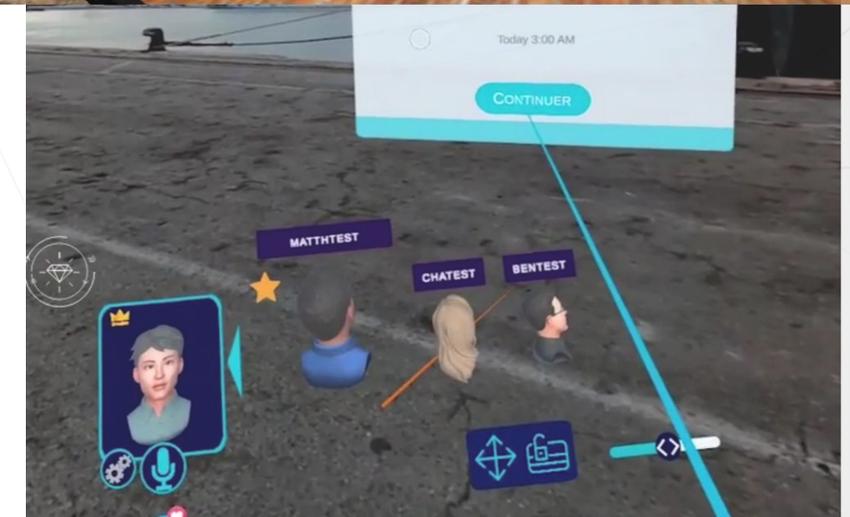
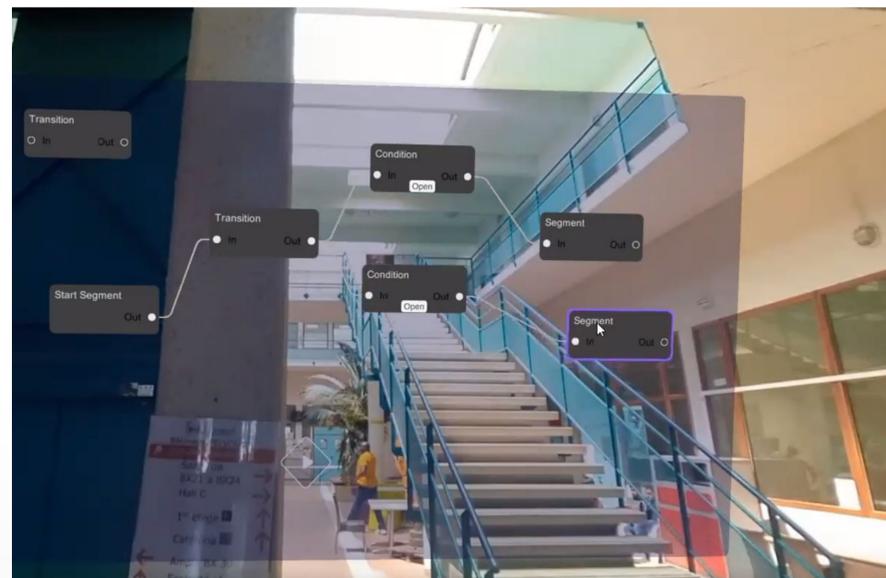
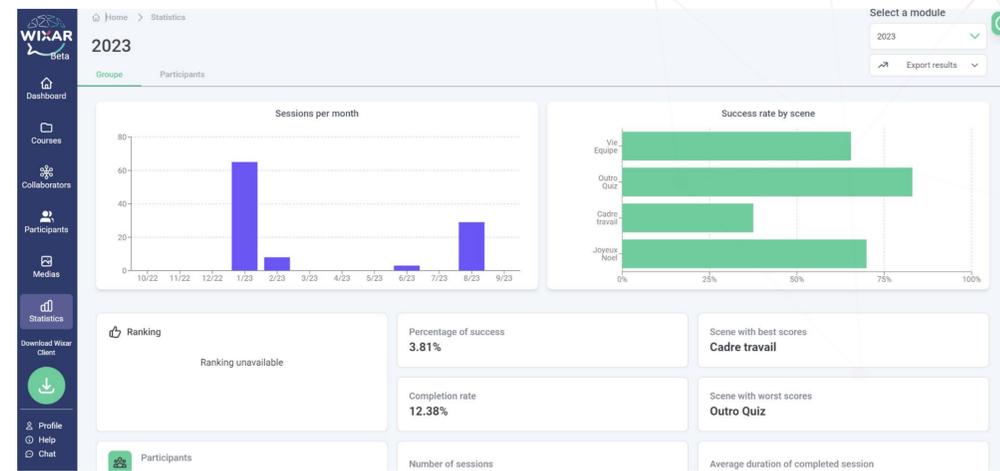
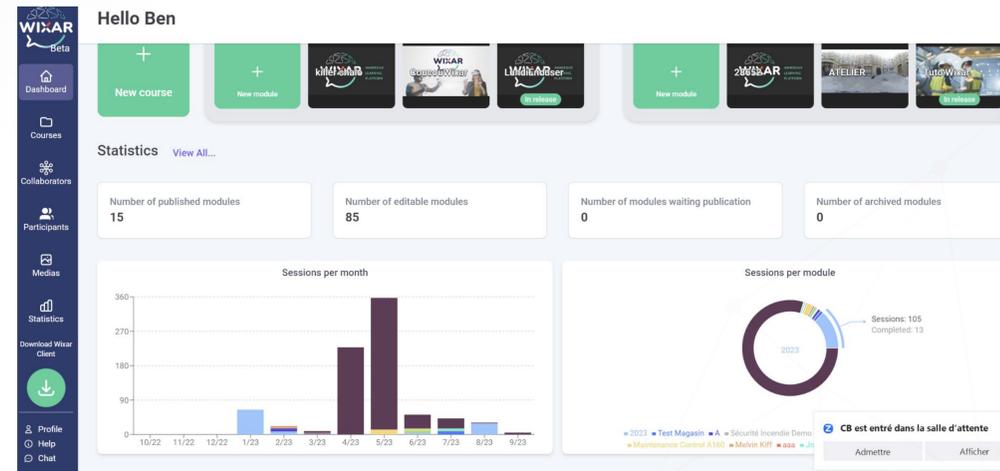
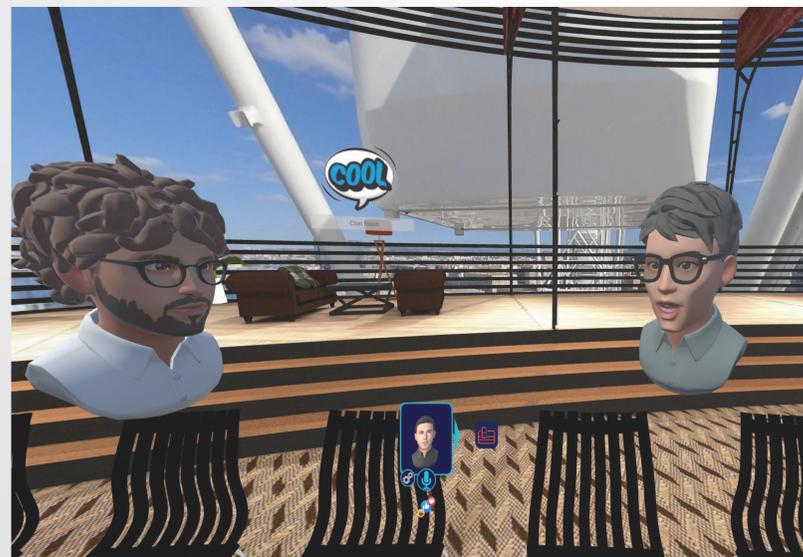
**LES TROPHÉES
DU DIGITAL LEARNING**
BY FÉFAUR

Lauréat avec la Ville de Paris



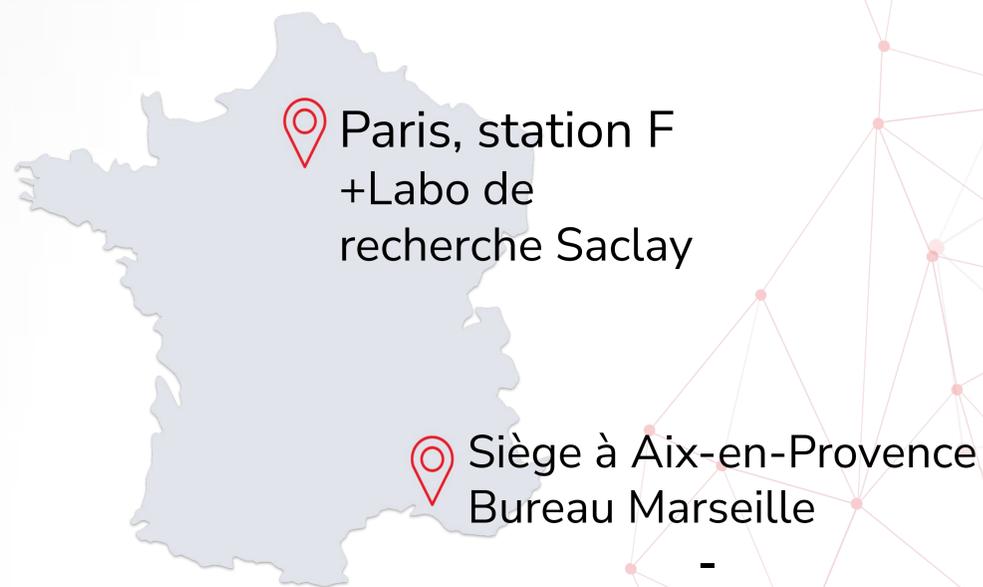
❑ Equipe interne entièrement autonome sur l'outil auteur

Screenshots WiXar





La société* : éditeur de solution no-code et deeptech



Equipe



Distinctions



*WixAr est une marque déposée de la société WideWebVR S.A.S.

Nos références clés

Santé



Publique



Industrie



Organisme de formation



Contact



benjamin@wixar.io



+33 (0)6 71 34 16 74



Réserver un RDV en visio ici :

